



# KREATYWNE PÓŁKOLONIE WAKACYJNE

**3-7 lipca**  
**DZIECIAKI**  
**NA KRAŃCU ŚWIATA**

Wakacje!!! Czas podróży ... wyjazdów ... zwiedzania ... Czas smaków, kolorów, zapachów i dźwięków! Wybierz się z nami w najdalsze zakątki świata. Poznasz Zuzu, Metina, Mebratu, Lien i Mali. Mali to dziewczynka, która chce zostać żyrafą. Lien mieszka na wodzie, gdzie kiedyś żył smok. A Metina jest boginią z Nepalu. Wspólnie spróbujemy zbudować dom z gliny, taki w jakim mieszka Zuzu - pasterz z Afryki. Na obiad przygotujemy placek Yndżera - ulubione danie dzieci Himba, a Mebratu nauczy nas chodzić na szczudłach. Razem będziemy odkrywać nowe lądy, poznamy ciekawe historie i przeżyjemy niezwykle przygody na krańcu świata. Weź ze sobą swojego najlepszego przyjaciela i wyruszcie z nami w najwspanialszą podróż tych wakacji!

## **DZIEŃ 1 - W plemieniu Himba**

Jesteśmy w Afryce. Na naszej trasie spotkaliśmy chłopca z plemienia Himba o imieniu Zuzu, który nauczył nas, jak przetrwać w jego kraju. Kreatywna KOMpania buduje dom z gliny i piecze placek Yndżera - najpopularniejsze danie plemienia Himba, robi naturalne zabawki i biżuterię.

## **DZIEŃ 2 - Na wietrze i wodzie**

Smoki, latawce, wachlarze, pływające domy to fascynujący świat Lien - naszej nowej koleżanki z Azji. Ona mieszka w domu, który pływa na wodzie!!! Czy to jest możliwe? - Jest! Kreatywna KOMpania uczy się tworzenia azjatyckiej sztuki użytkowej, wykorzystującej piękno i moc natury.

## **DZIEŃ 3 - U bogini Metiny**

W Nepalu poznajemy Metinę - dziewczynkę, która jest Boginią. Metina ma trzecie oko! Znamy jego symbolikę i czarodziejską moc. Jej ulubionym zajęciem jest tworzenie kolorowych mandali. Kreatywna KOMpania chce poznać tę umiejętność - szybko się uczymy i sami tworzymy!

## **DZIEŃ 4 - Etiopskie gry podwórkowe**

W Etiopii panuje susza, warunki do życia są bardzo trudne - brakuje wody i pożywienia, giną zwierzęta, ciężko zwalczyć choroby, a jednak dzieci mają wewnętrzną radość i chęć do zabawy. Mały Mebratu uczy nas chodzić na szczudłach, tworzyć instrumenty i organizować gry terenowe.

## **DZIEŃ 5 - Tajlandia - kraina uśmiechu**

Smakujemy piękną Tajlandię. Wszystko nas tu zachwyca. Mała Mali chce zostać żyrafą! Dziwne? To tylko moda - zakłada specjalne naszyjniki na szyję, dzięki którym jest ona coraz dłuższa! Modne są też kwiaty - we włosach, dekoracjach, ubraniach i daniach. Jest cudnie!



# KREATYWNE PÓŁKOLONIE WAKACYJNE

**10-14 lipca**

**DZIECIAKI**

**W SHOW-BIZNESIE**

Masz talent aktorski, plastyczny, muzyczny? Lubisz tworzyć, projektować i współpracować w zespole? Z łatwością tropisz niezwykle zdarzenia i czujesz, że mógłbyś zostać dociekliwym fotoreporterem? To ten turnus wakacyjny jest właśnie dla Ciebie! Wejdź z nami w świat pełen sensacji. Wspólnie będziemy poszukiwać najświeższych i najciekawszych informacji w show-biznesie. Poznamy kulisy życia gwiazd, przeprowadzimy ekskluzywne wywiady i damy się zaprosić na vipowskie bankiety. Sami zorganizujemy festiwal kolorów, talent show, akademię Małego Mówcy - warsztaty przygotowujące najmłodszych do castingów reklamowych i filmowych. Jeżeli wiesz, że scena jest Twoim żywiołem - wybierz turnus "Dzieciaki w show-biznesie"!!!

## **DZIEŃ 1 - KOMfashion day**

Każdy celebryta marzy o oszałamiającym stroju scenicznym, wykonanym przez uznanego projektanta. Bierzmy się zatem do dzieła! W atelier Kreatywnej KOMpanii projektujemy stroje, tworzymy kolekcje i organizujemy pokazy. Olśniewający blask na wybiegu gwarantowany!

## **DZIEŃ 2 - Smile show**

Podobno śmiech to zdrowie, więc trzeba się śmiać. Kreatywna KOMpania tworzy uwielbiany przez ludzi kabaret. Satyryczne piosenki, skecze, zabawne dialogi i improwizacje rozśmieszają widownię do łez. Na scenie wystąpią najpopularniejsi kabareciarze i rozkręcą superzabawę!

## **DZIEŃ 3 - The best of talent**

O celebrytach i świecie show-biznesu trochę już wiemy. Świadomie wybieramy scenę na miejsce rozwoju naszych talentów. Sami decydujemy, co i jak chcemy zaprezentować oraz jakie rekwizyty będą do tego potrzebne. Talent show czas zacząć - wychodzisz na scenę i dajesz z siebie 100%!

## **DZIEŃ 4 - Celebrity stars**

Tropimy tajemnice życia gwiazd show-biznesu - czy ich życie zawsze jest tak kolorowe, jak to ukazują media? Jak bardzo muszą się starać, aby ich popularność nie spadła? Czy kolorowe magazyny i telewizja pokazują ich prawdziwy wizerunek? Kreatywna KOMpania w roli paparazzi!

## **DZIEŃ 5 - Theatre of dream**

Wchodzimy za kulisy teatru i filmu. Poznajemy aktorów i ich życie poza sceną. Odkrywamy tajemnice charakteryzacji, garderoby, pracowni scenograficznej i kostiumowej. Przyglądamy się próbom, zaglądamy do scenariuszy i już wiemy - Kreatywna KOMpania tworzy sztukę!



# KREATYWNE PÓŁKOLONIE WAKACYJNE

**7-11 sierpnia**

**DZIECIAKI**

**NA TROPIE PRZYGODY**

Czy często przydarzają Ci się niezwykle historie? Nigdy? Koniecznie musisz przeżyć coś niesamowitego przygodę życia! Tylko z nami ogromną rakieta wyruszysz na poszukiwanie kosmitów, weźmiesz udział w pirackiej bitwie i z kawałków mapy odtworzysz instrukcję odnalezienia skarbu. Będziemy eksplorować niezbadane zakamarki oceanów i przestrzeni kosmicznych. W poszukiwaniu odpowiedzi, jak uratować świat przed zagładą ekologiczną, udamy się do amazońskiej dżungli, trafimy do tropikalnej wioski dzikich papug i przeniesiemy się w czasie, aby odnaleźć zaginione jaja Stegosaurusa. Każda przygoda będzie inna, pełna ekscytujących emocji, z dużą dawką adrenaliny i wartościowej wiedzy o otaczającym nas świecie.

## **DZIEŃ 1 - Misja w kosmosie**

Jest rok 2357. W wyniku inwazji obcych ziemia umiera. Garstka ocalałych wybrańców odkrywa kosmiczne źródło życiodajnej energii. Właśnie zakończono formowanie ratowniczej jednostki specjalnej. Kreatywna KOMpania wyrusza w przestworza ... Misja uratowania świata rozpoczęta!

## **DZIEŃ 2 - Ahoj technopiraci!**

W oceanicznych otchłaniach ukryty jest skarb ludzkości. Kreatywna KOMpania wyrusza na niebezpieczną eskapadę wyłowienia perły mocy i umieszczenia jej w ziemskiej kapsule życia. Tylko odważni pokonają technopiratów, odnajdą skrawki mapy i wypełnią misję!

## **DZIEŃ 3 - Jak to co? H2O!**

Wyprawa po perłę mocy trwa. Technopiraci pokonani, morskie potwory zwyciężone, dna morskie zbadane, ale woda wciąż stawia opór! Jak ją pokonać i dotrzeć do celu? Kreatywna KOMpania stosuje strategię wojenną rozpoznaje, rozpracowuje i atakuje H2O!

## **DZIEŃ 4 - Dookoła dżungla**

7 mln km<sup>2</sup> najbogatszego gatunkowo miejsca na naszej planecie, w tym 80% obszaru to las deszczowy, który umiera. Papugi, ryby, kajmany i wiele innych gatunków zwierząt traci swoje terytorium do życia. Kreatywna KOMpania wyrusza z ekomisją do amazońskiej dżungli ...

## **DZIEŃ 5 - Kuchenne rewelacje**

Misje, wyzwania i zadania pochłaniają mnóstwo energii. Czas na posiłek, ale ... co się dzieje? Kreatywna KOMpania przenosi się wehikułem czasu do prehistorii. Wiedza o dinozaurach pomoże odnaleźć zaginione jajo Stegosaurusa, choć to nie ono będzie bohaterem tej kulinarnej przygody.





# KREATYWNE PÓŁKOLONIE WAKACYJNE

**21-25 sierpnia**  
**DZIECIAKI**  
**W KRAINIE CZARÓW**

Jest taka kraina, gdzie króluje wyobraźnia. Można tam spotkać dziwne stworzenia i zdobyć magiczne moce. Miejsce, w którym dzięki czarom i zaklęciom wszystko jest możliwe. Daj się porwać do tej niezwykłej czasoprzestrzeni i przeżyj fantastyczną historię! W krainie czarów zostaniesz bohaterem magicznych zdarzeń - wykorzystując zaklęcia i zaglądając w przyszłość, z łatwością wykonasz powierzoną Ci misję ... Poznasz prawdziwy świat czarnoksiężników, dowiesz się, jak powstaje magiczny eliksir, nauczysz się zaklęć i poznasz arkana wiedzy iluzjonistycznej. Sztuczki, czary, amulety, talizmany i efektowne triki sprawiają, że - jak za dotknięciem czarodziejskiej różdżki - Twoje wakacje przemienią się w niesamowitą przygodę!

## **DZIEŃ 1 - Przez dziurkę od klucza**

Patrzemy na świat przez dziurkę od klucza i co widzimy? ... Alicję w Krainie Czarów! W magicznym ogrodzie jest czarodziejski stół, przy którym pijemy herbatkę. Na straży magii stoją karciani żołnierze, mruga do nas dziwny królik, a z kapelusznikiem wyczarowujemy niezwykle prezenty.

## **DZIEŃ 2 - Czarodziejski pył**

Spadająca gwiazda z milionem świecących drobinek daje niezwykłą moc wybranym bohaterom czarodziejskiej misji. Kreatywna KOMpania staje do tego wyzwania - tworzy magiczne akcesoria i wyrusza na akcję. Trans-for-macja! Czas odczarować zaginiony łańcuch dobrych uczynków i słów.

## **DZIEŃ 3 - Hokus Pokus**

Świat wygląda inaczej przez czarodziejskie lunety. Bycie czarodziejem wymaga odwagi. Kreatywna KOMpania odsłania kotarę wielkiej tajemnicy i odkrywa co skrywa czarne pudło. Los zadecyduje jaki magiczny przedmiot jest nam pisany, a fantazja podpowie jak wykorzystać jego moc.

## **DZIEŃ 4 - Na lekcji w Hogwarcie**

Na zaproszeniu do Hogwartu czytamy: „Draco dormiens nunquam titillandus”. Kreatywna KOMpania wyrusza do Szkoły Magii i Czarodziejstwa! Musimy odnaleźć świstoklik. Tylko pełna moc siły woli przeniesie nas na lekcje wróżbiarstwa, eliksirów i obrony przed czarną magią.

## **DZIEŃ 5 - Uliczne sztuczki**

Teatr na Bruku organizuje wielki finał letniego sezonu! Kuglarze, sztukmistrze, bruchomówcy, wędrowni aktorzy i prestidigitatorzy zachwycają sztuką uliczną. Będziemy czarować, robić mega bańki mydlane, chodzić po linie, tańczyć, żonglować, przerażać, wzruszać i rozśmieszać do łez.